

# Kural değişiklikleri 2021/22

## Kural Değişikliklerinin Özeti

**Burada ana değişikliklerin / açıklamaların bir özeti vardır.**

### Birden Fazla Yasayı Etkileyen Değişiklikler

Oyun Kurallarına İlişkin Notlar (tüm Kurallar) - metrik birimler

- Metrik ve emperyal (İngiliz ölçü birimleri) arasında herhangi bir farklılık, varsa metrik birimlerin yetkili olduğuna dair açıklama

### 4, 5, 12 numaralı kurallar ve VAR protokolü - şiddet içermeyen uygunsuz davranış

- Şiddet içermeyen bazı uygunsuz davranışların "saldırgan, aşağılayıcı veya taciz edici" olarak kabul edilmesine ve ihracla sonuçlanmasına izin vermek için, ilgili açıklamalarda "hareketler / hareketler" yerine "eylemler / eylemler" ile değiştirilmiştir.

### Kural 1, 2 ve 4 - FIFA Kalite Programı

- FIFA Kalite Programı ile ilgili bilgiler artık VAR protokolünden sonrasına eklendi - ayrıntılar Kural metninden kaldırıldı

### Bireysel Hukuk değişiklikleri (Kural dizininde)

#### Kural 1 – Oyun Alanı

- Kale direkleri ve üst direk (ve kaleler) aynı şekilde olmalıdır
- GLT sinyali video operasyon odasına (VOR) gönderilebilir

#### Kural 6 – Diğer Hakemler

- Artık uluslararası video maç görevlilerinin (VMO'lar) bir FIFA listesi var.

#### Kural 7 – Maçın Süresi

- Oyunu durdurma süresi, "kaybedilen" oyun süresiyle ilgilidir

## Kural 11 - Ofsayt

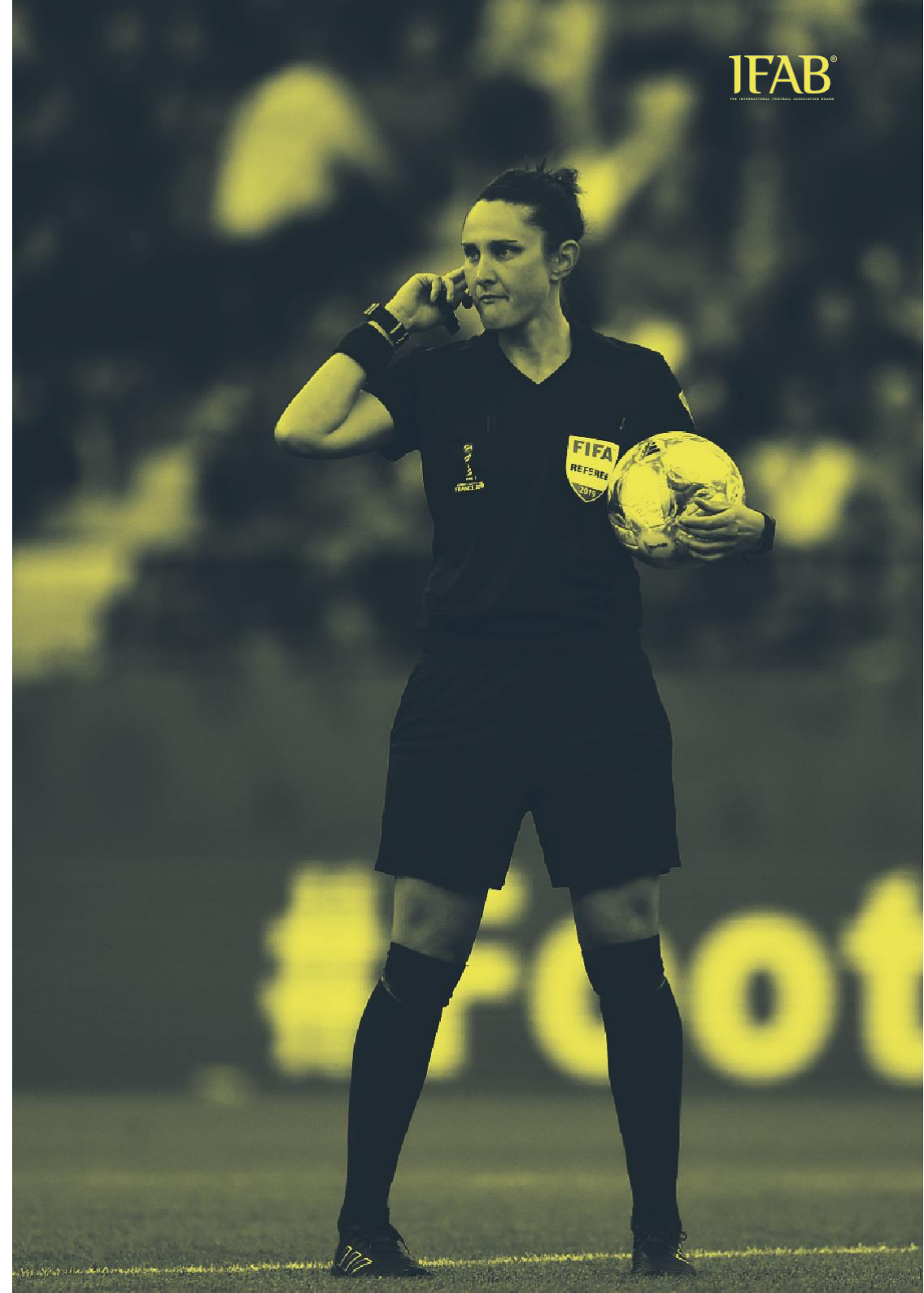
- Ofsayt / ofsayt değil pozisyonunun belirlenmesi amacıyla kolun nerede bittiği (koltuk altı bölgesinin alt hizası) Kural 12 tanımının dahil edilmesi

## Kural 12 - Faul ve Fena Hareketler

- Elle Oynama:
  - Topun el / kol ile her teması bir ihlal değildir
  - Bir oyuncunun el / kol pozisyonu, o özel durumda oyuncunun vücut hareketlerine göre değerlendirilmelidir.
  - Hücumun kazara elle oynama ihlalden bir 'takım arkadaşına' ve 'gol atma şansı yaratılmasına' yapılan atıfların çıkarılması.
  - Bir takım arkadaşının bilerek vuruşuyla topu elle oynayan kaleciye karşı Kuralın açığından yararlanmak için bir 'hile' kullanma ihlali, kale vuruşlarında da uygulanır; teşvik eden ihtar almalıdır. (SK)
  - Bir serbest vuruş / penaltı vuruşu sadece takım listelerinde yer alan birine veya bir maç görevlisine karşı bir ihlal için verilebilir.

## VAR protokol

- VAR'ları kullanmak için yazılı izin yalnızca FIFA'dan gereklidir
- Bir video maç görevlisinin veya tekrar gösterim operatörünün bir maça başlayamadığı veya devam edemediği senaryoları kapsayan ilkeler oluşturulmuştur.



# Tüm Kural

## Değişikliklerinin Detayları

Aşağıdakiler, 2021/22 baskısı için Oyun Kurallarında yapılan değişikliklerdir. Her değişiklik için, yeni / değiştirilmiş / ek ifadeler, uygun olduğu durumlarda eski ifade ile birlikte verilir - ardından değişikliğin açıklaması gelir

### Birden fazla yasayı etkileyen değişiklikler

#### Oyun Kurallarına İlişkin Notlar (tüm Kurallar) - metrik birim

**Diğer diller**  
(...)

#### Ölçüler

**Metrik ve emperyal (İngiliz birimi) birimler arasında herhangi bir farklılık varsa, metrik birimler geçerlidir.**

#### Kurallar 4, 5, 12 ve VAR protokolü - şiddet içermeyen uygunsuz davranış

Şiddet içermeyen uygunsuz davranışların bazı biçimlerinin (örneğin, başka bir kişiye saldırgan bir şekilde dokunmak) 'saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde' olarak kabul edilmesine ve dolayısıyla bir ihraç ihlali için, aşağıdaki Kurallarda, 'jest (ler) / jest yapma', 'eylem (ler) / eylem yapma' olarak değiştirilmiştir.:

#### Kural 4 - Oyuncuların Ekipmanları

- 5. Sloganlar, ifadeler, görseller ve reklamlar - Kuralın Yorumlanması

#### Kural 5 - Hakem

- 4. Video yardımcı hakem (VAR) - Oyun tekrar başladıktan sonra yapılan incelemeler

#### Kural 12 - Faul ve Fena Hareketler

- 2. Endirekt Serbet Vuruş

- 3. Disiplin cezası – Gol Kutlaması
- 3. Disiplin cezası – İhraç verilecek haller
- 3. Disiplincezası – Takım görevlileri

#### Video Yardımcı Hakem (VAR) protokolü

- 1. İlkeler
- 2. Maçın seyrini değiştiren incelenebilir kararlar/olaylar
- 4. Yöntemler

#### Kural 1, 2 ve 4 - FIFA Kalite Programı

FIFA Kalite Programını (FQP) özetleyen yeni bir bölüm vardır. FQP ve ilgili standartlarla ilgili bazı ayrıntılar, gelecekteki FQP değişikliklerinin Kural değişikliklerini gerektirmemesi için Kurallardan çıkarılmıştır. Ortaya çıkan metin değişiklikleri aşağıdaki gibidir:

#### Kural 1 - Oyun Alanı

##### 1. Oyun alanı zemini

#### Değiştirilmiş metin

Gerek FIFA'ya bağlı ulusal futbol federasyonlarının ulusal takımları arasındaki maçlarda, gerekse uluslararası kulüp maçlarında yapay yüzeyler in kullanıldığı sahaların, IFAB tarafından özel izin verilmedikçe, FIFA Futbol Çim Kalite Programı koşullarına veya Uluslararası Maç Standartlarına uygun olması gerekir.

## Kural 1 – Oyun Alanı

### 11. Gol Çizgisi Teknolojisi (GLT)

#### Değiştirilmiş metin

Gol Çizgisi Teknolojisi sistemleri hakem kararını desteklemek için gol olup olmadığının doğrulanması amacıyla kullanılabilir.

Gol Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, Gol Çizgisi Teknolojisi için FIFA Kalite Programı ve Oyun Kuralları tarafından şart koşulan teknik özelliklere uygun olacak biçimde kale çerçevesinde değişiklikler yapılabilir. Gol Çizgisi Teknolojisinin kullanımı müsabaka talimatlarına uygun olmalıdır. (...)

#### Gol Çizgisi Teknolojisi Gereksinim ve Özellikleri

Eğer Gol Çizgisi Teknolojisi lig müsabakalarında kullanılacak ise, müsabaka organizatörleri sistemin (kale çerçevesi ve top içinde teknolojiye izin verilen bazı potansiyel değişiklikler dahildir) aşağıda verilen standartların herhangi birinden sertifikalı olduğundan emin olmalıdır. GLT (kale çizgisi teknolojisi) için FIFA Kalite Programı gerekliliklerini karşılamalıdır.

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Bağımsız bir test enstitüsü, GLT Test Kılavuzu için farklı teknoloji sağlayıcı sistemlerinin doğruluğunu ve işlevselliğini, FIFA Kalite Programına göre onaylamalıdır. GLT'nin kullanıldığı yerlerde, hakem, Test Kılavuzunda belirttiği gibi maçtan önce teknolojinin işlevselliğini test etmelidir. Eğer teknoloji Test Kılavuzuna uygun biçimde çalışmıyor ise, hakem Gol Çizgisi Teknolojisini kullanmamalı ve durumu yetkili mercilere rapor etmelidir.

Gol Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı maçlarda, hakem Gol Çizgisi Teknolojisi'nin işlevselliğini, Test Kılavuzunda belirtildiği gibi test etmelidir.

## Kural 2 – Top

### 1. Nitelikler ve ölçüler

#### Değiştirilmiş metin

FIFA'nın veya konfederasyonların gözetimi altında gerçekleşen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda kullanılan bütün toplar aşağıdaki logolardan birini taşımalıdır, gereksinimleri karşılamalı ve Futbol için FIFA Kalite Programı'nın işaretlerinden birini taşır.

Her bir logo (...) ve IFAB tarafından onaylandığını gösterir. Testlerin yapıldığı kuruluşlar FIFA tarafından onaylanmış olmalıdır.

## Kural 4 – Oyuncuların Ekipmanları

### 4. Diğer ekipmanlar

#### Elektronik Performans ve Takip Sistemleri (EPTS)

#### Değiştirilmiş Metin

giyilebilir teknolojiler kullanılabilir; müsabaka organizatörü oyuncuların ekipmanlarına bağlanan teknolojinin tehlikeli olmadığını ve aşağıdaki standartlardan birini karşıladığını garantiye almak zorundadır: IMS (International Match Standard) veya FIFA Quality. EPTS için FIFA Kalite Programı kapsamında giyilebilir EPTS gereksinimleri karşılar.

Testleri yürüten kuruluşlar, FIFA'nın onayına tabidir.

(...)

Lig organizatörlerini, güvenilir ve doğru elektronik performans ve takip sistemlerinin onay süreciyle ilgili EPT için FIFA Kalite Programı destekler FIFA tarafından profesyonel bir standart geliştirilmiş ve IFAB tarafından onaylanmıştır (...)

Aşağıdaki işaret, bir EPTS'nin (giyilebilir veya optik) futboldaki konumsal verinin güvenilirlik ve doğruluk gereklilikleri açısından resmi olarak test edildiğini gösterir

## Öznel Kural değişiklikleri (Kural sırasına göre)

**Kural 1 – Oyun Alanı****10. Kaleler****Değiştirilmiş Metin**

Kale, (...) ~~Kale direkleri ve üst direk onaylanmış materyallerden yapılmalıdır. Şekilleri, kare, dikdörtgen, yuvarlak, elips veya bu şekillerin bir kombinasyonu şeklinde olmalıdır ve direkler oyuncular için tehlike yaratmamalıdır. Kare, dikdörtgen, yuvarlak, elips veya bu seçeneklerin bir karışımı olan her iki kalenin kale direkleri ve üst direği aynı şekilde olmalıdır.~~

FIFA veya konfederasyonların sorumluluğu altında düzenlenen resmi bir müsabakada kullanılan tüm Kalelerin, Futbol Kaleleri için FIFA Kalite Programı gerekliliklerini karşılaması önerilir.

**Açıklama**

- Kale direkleri ve üst direk aynı şekilde olmalıdır; her iki kale de aynı olmalıdır.
- Futbol Kaleleri için FIFA Kalite Programı'na bir atf eklendi.

**Kural 1 – Oyun Alanı****11. Kale Çizgisi Teknolojisi (GLT)****Değiştirilmiş Metin****Gol Çizgisi Teknolojisi İlkeleri**

Gol olup olmadığı sinyali anında ve otomatik olarak bir saniye içinde Gol Çizgisi Teknolojisi sistemi tarafından yalnızca maç hakemlerine (hakem saatleri aracılığıyla, titreşim ve görsel sinyal yoluyla) iletilmelidir, video operasyon odasına (VOR) da gönderilebilir

**Açıklama**

VAR'ların kullanıldığı yerlerde, GLT sinyali video operasyon odasına (VOR) gönderilebilir.

**Kural 6 – Diğer Hakemler****Değiştirilmiş Metin**

VAR ve AVAR, 'video' maç görevlileridir (VMOs) ve hakeme, ~~IFAB tarafından belirlenen VAR protokolü çerçevesinde~~ Oyun Kuralları ve VAR protokolüyle yardımcı olurlar.

**Açıklama**

Artık uluslararası video maç görevlilerinin (VMO'lar) bir FIFA listesi var.

**Kural 7 – Maçın Süresi****3. Kayıp zaman için ek süre****Değiştirilmiş Metin**

Aşağıdaki durumlar sebebiyle kaybolan oyun süresi, hakem tarafından ait olduğu devreye eklenecektir: (...)

**Açıklama**

Açıklama şu ki eğer, Örneğin, oyunun sonuna doğru kalan oyun süresinden daha uzun bir duraklama varsa, oynanan 'ek süre' (ve dördüncü hakem tarafından gösterilen) kalan oyun süresidir, duraklama süresi değildir.

## Kural 11 - Ofsayt

### 1. Ofsayt Pozisyonu

#### Ek Metin

Kaleciler de dahil hiçbir oyuncunun elleri ve kolları dikkate alınmaz. Ofsaytı belirleme amacıyla, kolun üst sınırı koltuk altı bölgesinin alt hizası olarak kabul edilir.

#### Açıklama

Omuz, elle oynama için kolun bir parçası değildir. Bu nedenle, nizami bir golün atılabileceği vücudun bir parçasıdır ve bu nedenle ofsayt değerlendirilirken dikkate alınmalıdır.

## Kural 12 - Faul ve Fena Hareketler

### 1. Direkt Serbest Vuruş

#### Ek Metin

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa, direkt serbest vuruş verilir:

- (...)
- takım listesindeki birini veya bir maç görevlisini ısıtır veya tükürürse

#### Açıklama

Serbest vuruş / penaltı vuruşu yalnızca takım listelerinde yer alan birine (oyuncular, yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular, ihraç edilen oyuncular ve takım görevlileri) veya bir maç görevlisine karşı yapılan bir ihlal için verilebilir

## Kural 12 - Faul ve Fena Hareketler

### 1. Direkt Serbest Vuruş - Elle Oynama

#### Eski Metin (Silinenleri gösterme)

(...)

Eğer oyuncu aşağıdakileri yaparsa, bu bir ihlaldir:

- elini/kolunu topa doğru hareket ettirmek ~~de dahil~~ olmak üzere topa bilerek eli/kolu ile dokunursa
- rakip takım kalesine, kaleci de dahil, kazara bile olsa, eli/kolu ile doğrudan bir gol atarsa
- top kendisinin ~~veya takım arkadaşının~~ eline/koluna kazara bile olsa temas ettikten hemen sonra:
  - rakip takımın kalesine gol atarsa
  - ~~gol atma şansı yaratırsa~~
- ~~oyuncu topa eli/kolu ile dokunduğunda;~~
- ~~el/kol oyuncunun vücudunu doğal olmayan şekilde büyüttüyse~~
- ~~el/kol seviyesi omuz seviyesinin üstündeysse/aşıyorsa (oyuncu bilerek toplama oynadıktan sonra top eline/koluna dokunmadıkça)~~

~~Eğer top oyuncuya yakın olan başka bir oyuncunun kafasından veya vücudundan (ayağı da dahil) doğrudan oyuncunun eline/koluna temas etse bile, yukarıdaki ihlaller uygulanacaktır.~~

~~Yukarıdaki ihlaller haricinde, eğer top bir oyuncunun eline/koluna aşağıdaki durumlarda temas ederse bu durum bir ihlal teşkil etmez:~~

- ~~oyuncunun kendi kafasından ya da vücudundan (ayağı da dahil) doğrudan gelirse~~
- ~~oyuncuya yakın olan başka bir oyuncunun kafasından ya da vücudundan (ayağı da dahil) doğrudan gelirse~~
- ~~eğer el/kol vücuda yakınsa ve vücudu doğal olmayan bir şekilde büyütüyor ise~~
- ~~bir oyuncu düştüğünde ve el/kol düşerken vücudu desteklemek için vücut ile zemin arasına girdiğinde, vücudun yatay ya da dikey olarak genişletilmemesi koşuluyla~~

## Yeni Metin

(...)

Bir oyuncunun elinin/kolunun topa her dokunuşu ihlal değildir.

Eğer oyuncu yaparsa bu bir ihlaldir;

- bilerek topa eli/kolu ile dokunursa, örneğin elini/kolunu topa doğru hareket ettirmek
- Vücudunu doğal olmayan bir şekilde büyüttüğünde topa elleri / kollarıyla dokunursa. Bir oyuncunun, elinin/kolunun pozisyonu, o özel durum için oyuncunun vücut hareketinin bir sonucu veya bunula gerekçelendirilebilir olmadığı, vücutunu doğal olmayan bir şekilde büyütmiş olarak Kabul edilir. Oyuncu, elini/kolunu böyle bir pozisyonda tutarak, elinin/kolunun topa vurulması ve cezalandırılma riskini alır.
- Rakip takımın kalesine gol atarsa:
  - kaleciye dahil, kazara bile olsa, doğrudan eli/kolu ile
  - top kendisinin eline/koluna kazara bile olsa dokunduktan hemen sonra

## Açıklama

- El / kol ile top arasındaki her temas bir elle oynama ihlali değildir.
- Hakemler, oyuncunun o belirli durumda ne yaptığına göre elin / kolun pozisyonunun 'geçerliliğini (meşruluk)' ilişkilendirerek karar vermelidir.
- Bir gol atılmadan önce bir takım arkadaşının kazara elle oynaması ve kazara elle oynama ile gol atma şansı yaratması ihlal olarak kaldırılmıştır

## Kural 12 - Faul ve Fena Hareketler

### 2. Endirekt Serbest Vuruş

#### Ek Metin

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa endirekt serbest vuruş kararı verilir:

- (...)
- Kaleci elleriyle topa dokunsun veya dokunmasın topu kafayla, göğüsle, dizi ile vs kaleciye pas vermek (serbest vuruştan veya kale vuruşundan dahil) kuralın açığından yararlanmak amacıyla bilerek hile başlatırsa, bilerek hileyi başlatmaktan kaleci sorumlu ise cezalandırılır.
- kurallarda belirtilmeyen bir nedenden (...)
- (...)

### 3. Disiplin Cezası - Sportmenlik dışı Davranıştan dolayı İhtarlar

#### Değiştirilmiş Metin

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, bunlara örnek olarak eğer bir oyuncu:

- (...)
- Kaleci elleriyle topa dokunsun veya dokunmasın topu kendi kalecisine topu kafayla, göğüsle, dizi ile vs kaleciye pas vermek (serbest vuruştan veya kale vuruşundan dahil) kuralın açığından yararlanmak amacıyla bilerek hile yaparsa başlatırsa, bilerek hileyi başlatmaktan kaleci sorumlu ise ihtar verilir.

## Açıklama

Kalecinin bir takım arkadaşından bilerek bir vuruş yapmasını engelleyen Kuralı aşmak için bir 'hile' kullanma suçu artık kale vuruşlarında da uygulanacaktır. Kaleci, "hile" yi başlatmaktan sorumluysa ihtar verilir.

## Kural 12 – Faul ve Fena Hareketler

### 4. Faul ve Fena Hareketlerden Sonra Oyunun Tekrar Başlaması

#### Değiştirilmiş Metin

Eğer top oyun dışındaysa, oyun bir önceki karara göre tekrar başlatılır. Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu bir fiziksel ihlali oyun alanı içerisinde aşağıdakilere karşı yaparsa:

- rakibe karşı – indirekt veya direkt bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
- takım arkadaşına, yedek oyuncuya, değiştirilmiş veya ihraç edilmiş bir oyuncuya, takım görevlisine veya maç görevlisine karşı- bir direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir
- herhangi diğer bir kişiye karşı – hakem atışı

Tüm sözlü ihlaller indirekt serbest vuruş ile cezalandırılır.

Eğer hakem, bir oyuncunun oyun alanı içinde veya dışında saha dışı kişiye karşı yaptığı ihlal için oyunu durdurursa, oyun, hakemden izinsiz oyun alanını terk etme ihlali için bir serbest vuruş verilmedikçe, hakem atışı ile başlar.

#### Açıklama

Bir serbest vuruş / penaltı vuruşu yalnızca takım listelerinde yer alan birine (oyuncular, yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular, ihraç edilen oyuncular ve takım görevlileri) veya bir maç görevlisine karşı yapılan bir ihlal için verilebilir. Oyun, başka bir kişi, hayvan, nesne vb. (Saha dışı kişi) ile ilgili bir olay nedeniyle durdurulursa, hakemden izinsiz oyun alanını terk ettiği için bir serbest vuruş verilmesi haricinde, oyun hakem atışıyla tekrar başlar.

### Video Yardımcı Hakem (VAR) protokol

#### Değiştirilmiş Metin

Video Yardımcı Hakemlerin (VAR) kullanımına, yalnızca müsabaka organizatörünün VAR protokolünü ve uygulama gereksinimlerini Uygulama Yardımı ve Onay Programı (IAAP), (VAR kitapçığında açıklanan şekilde) FIFA'nın IAAP belgeleri, yerine getirdiği ve IFAB ve FIFA'dan yazılı onay aldığı durumlarda izin verilir.

#### Açıklama

VAR'ları kullanmak için yazılı izin yalnızca FIFA'dan alınabilir.

### Video Yardımcı Hakem (VAR) protokol

#### 4. Yöntemler

#### Ek Metin

#### VAR, AVAR veya tekrar gösterim operatörü yetkisizliği

Kural 6 – Diğer Hakemler için şunları şart koşar: “Müsabaka talimatları, başlayamayan veya devam edemeyen bir maç görevlisinin (hakemin) yerine kimin geçeceğini ve ilgili değişiklikleri açıkca belirtmelidir.” VAR kullanılan maçlarda, bu aynı zamanda tekrar gösterim operatörleri içinde uygulanır.

Video maç görevlisi (VMO) / tekrar operatörü olmak için özel eğitim ve niteliklere ihtiyaç duyulduğundan aşağıdaki ilkeler müsabaka talimatlarına dahil edilmelidir:

- Başlayamayan veya devam edemeyen bir VAR, AVAR veya tekrar operatörü yalnızca bu rol için uygun niteliklere sahip biri ile değiştirilir.
- VAR veya tekrar goperatörü\* için nitelikli bir yedek bulunamazsa, maç, VAR'lar kullanılmadan oynanmalı/devam etmelidir.
- Eğer AVAR\* için nitelikli bir yedek bulunamazsa, istisnai durumlarda, her iki takımda maçın yalnızca VAR ve tekrar operatörü ile oynanacağını/devam edebileceğini yazılı olarak kabul etmedikçe, maç VAR'lar kullanmadan oynanmalı/devam etmelidir.

\*Bu, birden fazla AVAR / tekrar oynatma operatörünün olduğu yerlerde geçerli değildir..

#### Açıklama

Müsabaka talimatı bir video maç görevlisinin (VMO) veya tekrar operatörünün (RO) bir maç öncesinde veya sırasında yetkisizliği durumunda uyulması gereken ilkeleri talimatlarına dahil etmelidir.



## Terimler Sözlüğü – Futbol Terimleri

### Saldırgan, aşağılayıcı veya küfürlü dil/eylem(ler)

Kaba, kırıcı, saygısız sözlü ya da fiziksel davranış; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır

## Terimler Sözlüğü – Hakem Terimleri

### Video' maç görevlileri (VMOs)

VAR protokolüne ve Oyun Kurallarına uygun olarak hakeme yardımcı olan VAR ve AVAR'dır.

**IFAB**<sup>®</sup>  
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

